Relatório trabalho FoxTales – 03/05 até 10/05

Projeto: Mobile Open World

Gustavo Hanada: (milestones 03/05 até 10/05)

* Participou do brainstorm para definir a narrativa e as mecânicas base
* Gestão das atividades e coordenação do grupo
  + Definiu e organizou as funções do grupo, bem como as milestones e deadlines pela plataforma Trello
* Deu feedbacks para a equipe para que fosse alcançado os padrões de qualidade esperados

Jhonnatan Barbosa: (milestones 03/05 até 10/05)

* Participou do brainstorm para definir a narrativa e as mecânicas base
* Criou modelos de 3 casas diferentes para o cenário da primeira cidade
* Adicionou um material base para guiar a texturização

Matheus Celeste: (milestones 03/05 até 10/05)

* Participou do brainstorm para definir a narrativa e as mecânicas base
* Criou o base mesh para o protagonista
* Fez a modelagem 3D de quatro objetos de cenário
* Texturizou seus modelos
* Texturizou as casas feitas por Jhonnatan

Pedro de Toledo: (milestones 03/05 até 10/05)

* Fez concept arts para as armas utilizadas pelo protagonista
* Fez concept art para o “snowboard”

Vinicius Januzzi: (milestones 03/05 até 10/05)

* Adicionou a mecânica base de movimentação (snowboarding)

Navarro: (milestones 03/05 até 10/05)

* Criou a narrativa base para a história do jogo

Gabriel Gattai: (milestones 03/05 até 10/05)

* Entregou 3 SFX, correr sobre a neve, andar sobre a neve e cair na neve